

丁赛雅

UX / 交互设计师 | 复杂业务与多终端



计算机专业背景，具备从需求梳理、信息架构和任务流设计，到原型验证、研发走查与测试回归的完整交互交付能力。

上海 · 166 9919 4148 · saiya.ding@icloud.com · 月内到岗

作品集 [ding-saiya-design-portfolio.pages.dev](#)

核心能力

业务建模

角色 / 任务 / 对象 / 字段 / 权限 / 异常边界

交互设计

信息架构 / 任务流 / 状态流转 / 原型验证

落地协作

需求评审 / 交互说明 / 研发走查 / 功能测试

专业工具



教育背景

山东科技大学

计算机科学与技术 · 本科
2020.09—2024.06

证书资质

大学英语四、六级 (CET-4 / CET-6)
普通话水平测试二级甲等

荣誉奖项

全国人工智能创意赛总决赛三等奖
山东省大学生计算机设计大赛三等奖

工作特质

- 从角色目标还原真实任务
- 主动补齐状态与异常边界
- 以原型和说明降低沟通成本

工作经历

上海才匠智能科技有限公司

2025.03—至今

UI/UX 设计师 | 制造业产品方向

- 参与需求评审与业务访谈，将制造业务拆解为角色、任务、对象、字段、权限、状态和异常边界，形成问题清单并识别流程中的缺失条件与待确认项。
- 围绕订单评审、工艺路线、派工、开工、用料、质检及完工反馈构建跨角色任务链路，明确每个环节的入口、操作反馈、异常处理和下一步动作。
- 输出信息架构、业务流程、线框原型与交互说明，并通过方案评审、研发走查和测试回归持续修正流程断点、状态遗漏与实现偏差。

上海煜谦贸易有限公司

2024.12—2025.02

视觉设计师 (实习)

- 参与 Logo、VI、包装及电商视觉设计，根据品牌调性完成视觉延展、版式编排、产品拍摄、素材处理与多尺寸交付，确保不同渠道的品牌表达与商品信息保持一致。

代表项目

生产计划与现场执行

任务流 / 多角色

计划员、班组及质量人员目标不同，订单、物料、工序和质量状态需跨页面联动，现场操作还需兼顾任务连续性、即时反馈与异常处理。

- 按角色梳理任务进入、派工、开工、用料、质检、异常和完工反馈，明确关键决策点、前置条件与结果去向，减少跨角色流程断点。
- 用主从结构保留任务上下文，并补齐权限、空状态、危险操作、异常反馈和完成后的去向，以帮助用户持续确认当前状态及下一步动作。

设备资产与保养报修

信息架构 / 状态追踪

设备档案、保养计划、维护任务和执行记录横跨管理端与现场端，需要同时支持进度追踪、责任定位和现场快速处理。

- 建立“设备—任务—记录”对象模型，明确状态流转、处理结果、责任角色、时间节点和下一步动作，保证过程信息可连续追溯。
- 通过原型评审、开发沟通与走查，迭代信息分组、高频操作入口及异常处理反馈，并核对各状态下的权限与可用操作。

工作方法 & 交付

- 使用流程图、信息架构、线框原型和交互说明建立统一语境，并在评审中明确权限、状态与异常边界，让相关角色快速理解完整任务链路。
- 结合开发约束和真实使用环境迭代方案，通过研发走查与测试回归验证关键任务是否完整闭环，并持续修正流程断点与反馈缺失。
- 从高频任务和关键决策点检查页面结构，确保入口、反馈、异常处理及下一步动作可被快速理解，降低复杂业务场景中的学习成本。